

DA22862 - Madness crocodile

1479366

CZ - Pro děti od 5 let.

Varování:

Nevhodné pro děti do 5 let věku. Obsahuje malé části. Z důvodu nepředvídatelného chování u dětí od 5 do 11 let doporučujeme dohléd dospělé osoby. Nebezpečí udusení zalknutím nebo vdechnutí drobných částí. Obal a upravňovací prvky nejsou součástí hračky. Před prvním použitím hráčky jej odstráňte. Obal a návod k použití si uchovávejte pro pozdější použití.

* Barevná kombinace se mohou lišit od obrázku.

Výměna baterií:

1. Ujistěte se, že vypínač je v poloze OFF.
 2. Křížovým skruvákem otevřete kryt baterií.
 3. Vložte 3 AA baterie (nejsou součástí balení). Pozor na správný směr zapojení baterií.
 4. Poté vložte kryt baterie a zašroubujte jej.
- * Výměnu baterií by měla provádět dospělá osoba • Nemíchejte dohromady staré a nové baterie • Nemíchejte dohromady různé typy baterií (alkalické, dobijecí, Ni-Cd,...) • Nedobijecí baterie se nesmí dobít • Dobijecí baterie vyjměte z přístroje pouze pro pořeby opravy.
 - * Dobijecí baterie se mohou nechat dobít pouze v přítomnosti dospělé osoby • Různé typy a nových a starých baterií nesmí být používány zároveň • Baterie stejného alebo podobného typu se smí používat (dle doporučení výrobce baterií) • Dodržte správnou polariitu baterií.
 - * Vybité baterie vyjměte z hračky. • Zamezte zkratu svorek napájení • Baterie nikdy nevhazujte do ohně! Hrozí riziko exploze a/nebo výlečení obsahu. • Před plánovanou dlouhodobou odstávkou přístroje vyjměte baterie. • Použité baterie zlikvidujte ekologicky!
 - * Tyto informace si prosím ponechte pro budoucí použití

Příprava na hru

1. Přepněte vypínač do polohy ON.

2. Krokodýl otevře ústa, párkrát zaklapne zuby a rozsvítí se 3 barevné zuby na levé straně. Slouží k výběru hry.

Herní režimy

1. Hledání zkaženého zuba

- a) Zmáčkněte červený zub.
- b) Máčkajte zub jeden po druhém (hráč se střídají).
- c) Pokud zmáčknete zkažený zub, tak krokodýl zavře ústam. Hráč, který je kousnut, vypadává ze hry (prohrál).
- d) Po skončení hry se dostanete opět na výběr herního režimu.

2. Hra na postřeh

- a) Zmáčkněte oranžový zub.
 - b) Rychle máčkajte postupně rozsvěcující se zuby, intenzita a rychlosť blikání se postupně zvyšuje.
- Pokud se rozsvítí více než 2 zuby v jednom okamžiku, tak rychle zmáčkněte jeden po druhém.
- c) Pokud 3 krát spletejte, krokodýl zavře ústam. Hráč končí. Po skončení hry počet blikajúcich zubov znázorňuje stupeň reflexu.

d) Po skončení hry se dostanete opět na výběr herního režimu.

3. Hra na paměť

- a) Zmáčkněte zelený zub.
- b) Zapamatujte si rozsvícené zuby.
- c) Pokud se krokodýl zeptá "Which tooth hurts?", zmáčkněte zapamatované zuby, jeden po druhém.
- d) Pokud uspějete, postupujete do dalšího kola. Počet zubů k zapamatování se postupně zvyšuje a čas se snižuje. Soustředěte se na zapamatování.
- e) Pokud zmáčknete špatný zub, krokodýl zavře ústam. Hráč končí. Po skončení hry rozsvícené zuby znázorňují správnou odpověď.
- f) Po skončení hry se dostanete opět na výběr herního režimu.

Po skončení hry

Prosím zavřete ústam krokodýla, předejdete poškození nebo špatné funknosti.

1. V módu výběru herního režimu stiskněte nerozsvícený zub a podržte 3 s. Prosím uhněte s rukou jakmile uslyšíte "Play it again next time!".

2. Krokodýl zavře ústam.

3. Prosím přepněte vypínač do polohy "OFF". Vyměňte baterie pokud nebude hračka používat delší dobu.

SK - Pre deti od 5 rokov.

Varovanie:

Nevhodné pre deti do 5 rokov veku. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo udusenia zalknutim alebo výbuchu/drobných častí.

Z dôvodu nepredvídatelného chovania u detí od 5 do 11 let doporučame dozor dospelej osoby. Obal a upravňovacie prvky nie sú súčasťou hračky. Pred prvým použitím hračky ju odstráňte. Obal a návod na použitie si uchovávajte pre neskôršie použitie.

* Barevná kombinácia sa môže lísiť od obrázku.

Výmenná batérii:

1. Ujistite sa, že vypínač je v poloze OFF.
 2. Křížovým skruvákem otevřete kryt baterií.
 3. Vložte 3 AA baterie (nie sú súčasťou dodávky). Pozor na správny směr zapojenia baterií.
 4. Potom vložte kryt baterie a zaskrutujte ho.
- * Výmenu batérií by mala provádět dospělá osoba • Nemíchejte staré a nové baterie • Nemíchejte dohromady různé typy baterií (alkalické, dobijecí, Ni-Cd, ...) • Nenabijatelné baterie se nesmí dobít • Dobijecí baterie vyberte z přístroje iba pro potřeby dobijení • Nabijatelné baterie se mohou nechat dobít len v přítomnosti dospělé osoby • Různé typy a nových a starých baterií nesmí být používány současně • Baterie rovnakého alebo podobného typu se smí používat (dle doporučení výrobce baterií)
 - * Dodržte správnou polariitu baterií. • Vybité baterie vyberte z hračky. • Zábrání svorek svorek napájení • Baterie nikdy nevhazujte do ohně! Hrozí riziko exploze a/nebo výlečení obsahu. • Před plánovanou dlouhodobou odstávkou přístroje vyjměte baterie. • Použité baterie zlikvidujte ekologicky!
 - * Tieto informácie si prosím nechajte pre budúce použitie!

Příprava na hru

1. Přepněte vypínač do polohy ON.

2. Krokodil otevře ústa, párkrát zaklapne zuby a rozsvítí se 3 farebné zuby na levé straně. Slouží na výběr hry.

Herní režimy

1. Hledání zkaženého zuba

- a) Sláčke červený zub.
- b) Sláčkajte zub jeden po druhém (hráči se střídají).
- c) Ak sláčkate zkažený zub, tak krokodil zavře papuľu. Hráč, který je uhryznut, vypadává ze hry (prohrál).
- d) Po skončení hry se dostanete opět na výběr herního režimu.

2. Hra na postřeh

- a) Sláčke oranžový zub.
 - b) Rychle sláčkajte postupně rozsvěcující se zoubami, intenzita a rychlosť blikání se postupně zvyšuje.
- Ak sa rozsvieti viač ako 2 zuby v jednom okamihu, tak rychle sláčkajte jeden po druhom.
- c) Ak 3 krát pomýlite, krokodil zavře papuľu. Hráč končí. Po skončení hry počet blikajúcich zubov znázorňuje stupeň reflexu.
- Pokúste sa dosiahnuť stupeň 10.
- d) Po skončení hry se dostanete opět na výběr herního režimu.

3. Hra na paměť'

- a) Sláčke zelený zub.
- b) Zapamatujte si rozsvícené zuby.
- c) Akonáhle sa krokodil zeptá "Which tooth hurts?", sláčke zapamatane zuby, jeden po druhom.
- d) Ak uspějete, postupujete do ďalšieho kola. Počet zubov na zapamatanie sa postupne zvyšuje a čas sa znižuje. Sústreďte sa na zapamatanie.
- e) Ak sláčkate zlý zub, krokodil zavře papuľu. Hra končí. Po skončení hry rozsvícené zuby znázorňujú správnu odpoved.
- f) Po skončení hry sa dostanete opäť na výber herného režimu.

Po skončení hry

Prosím zavorte papuľu krokodila, predídejte poškozeniu alebo zlý funkčnosť.

1. V módu výběru herního režimu sláčke zatočené zuby a podržte 3 s. Prosím uhněte s rukou akonáhle počujete "Play it again next time!".
2. Krokodil zavře papuľu.
3. Prosím prepnite vypínač do polohy "OFF". Vyberte batérie ak nebude hračka používať ďalšiu dobu.

PL - Dzieci od 5 roku życia.

Ostrzeżenie:

Nie nadaj się dla dzieci poniżej 5 roku życia. Małe części. Zalknutim ryzyko uduszenia lub aspiracji małe części. Ze względu na nieprzewidziany zachowanie dzieci 5 do 11 rokiem życia, zalecamy nadzór osoby dorosłej. Okładka i łączniki nie są częścią zabawki. Przed pierwszym użyciem zabawki, usuń go. Opakowanie i instrukcja obsługi. Zachowaj do wykorzystania w przyszłości. • Kombinacje kolorów mogą się różnić od ilustracji.

Wymiana baterii:

1. Upewnij się, że przełącznik znajduje się w pozycji OFF.
 2. Otwórz pokrywę baterii za pomocą śruboskrzynia.
 3. Włożyć 3 baterie AA (nie zapakowane razem). Zwróć uwagę na prawidłowy kierunek podłączenia akumulatora.
 4. Następnie wróć pokrywę baterii i wróć ją.
- * Wymiana baterii powinny być przeprowadzane przez osoby dorosłe! • Nie mieszaj starszych i nowych baterii • Nie należy mieszkać różnych typów baterii (alkaliczne, akumulatory Ni-Cd, ...) • Dla akumulatorów nie są ładowane • Wyjmij akumulatory z tylko urządzenie wymaga ładowania • Akumulatory mogą być ładowane pozostawiać tylko w obecności dorosłych • Różne typy i nowych i starszych baterii nie mogą być używane jednocześnie • Należy stosować baterie z tego samego lub podobnego typu (zgodnie z zaleceniami producenta baterii) • Należy wrócić uwagę na właściwe polaryzacje baterii. • Usuń zużytą baterię/zabawkę. (Unikaj zwarcia końcówek zasilających) • Nigdy nie wrzucaj baterii doognią Ryziko wybuchu / lub niebezpieczeństw. • Planowane niezwłocznie usunięcie, wyjmij baterię. • Zużytą baterię! • Takie informacje należy zachować do wykorzystania w przyszłości. • Niezawiera baterii. (3 x AA) • Kombinacje kolorów mogą się różnić od ilustracji.

Przygotowanie do gry

1. Ustaw przełącznik zasilania w pozycji ON.
2. Krokodil otwiera usta, kilkakrotnie zatka zęby, a po lewej trzy kolorowe zęby. Wybiera grę.

Tryby gry

1. **Znalezienie zepsutego zęba**
 - a) Naciśnij czerwony ząb.
 - b) Wciśnij jeden po drugim (gracz naprzemiennie).
 - c) Jeśli naciśniesz zepsutego ząba, krokodyl zamknie usta. Gracz, który został ukąszony z gry (utracony).
 - d) Po zakończeniu gry ponownie będziesz mógł wybrać tryb gry.

2. Gra obserwacji

- a) Naciśnij pomarańczowy ząb.
- b) Szzybko scisnąć stopniowo oświetlone zęby, intensywność i prędkość migania stopniowo wzrasta.
- c) Jeśli świeci więcej niż 2 zęby naraz, naciśnij jeden na raz.
- d) Jeśli zapukasz 3 razy, krokodyl zamknie usta. Gra się kończy. Po przeskoczeniu gry liczba migających zębów pokazuje stopień odruchu. Spróbuj osiągnąć poziom 10.
- e) Po zakończeniu gry ponownie będziesz mógł wybrać tryb gry.

3. Gra pamięciowa

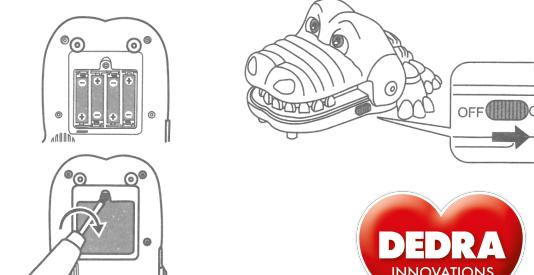
- a) Naciśnij żółty ząb.
- b) Pamiętaj o zapalonej zębach.
- c) Gdy krokodyl zapyta "Który ząb bolii?", naciśnij zapamiętane zęby jeden po drugim.
- d) Jeśli ci się uda, przejdź do następnej rundy. Liczba zębów do zapamatowania stopniowo rośnie, a czas maleje. Skup się na zapamatowywaniu.
- e) Jeśli naciśniesz zły ząb, krokodyl zamknie usta. Gra się kończy. Pod koniec testu zapalone zęby pokazują poprawną odpowiedź.
- f) Po zakończeniu gry ponownie będziesz mógł wybrać tryb gry.

Po zakończeniu gry

Proszę zamknąć kaganiec krokodyla, aby uniknąć uszkodenia lub nieprawidłowego działania.
1. W trybie wyboru gry wcisnij nie zapalon ząb i przytrzymaj go przez 3 s. Uklejnij dlonią, gdy tylko usłyszysz "Graj ponownie po następnym razem!".

2. Krokodil zamknie usta.

3. Ustaw przełącznik w pozycji "OFF". Wymij baterię, ieli zabawka nie będzie używana przez dłuższy czas.



DEDRA
INNOVATIONS

Vaše DEDRA, s.r.o.
Podhradní 69, 552 03 Česká Skalice, CZ, EU
CZ: +420 491 451 210, www.dedra.cz
SK: +421 233 056 591, www.dedra.cz/sk
PL: +48 717 166 648, www.mojadedra.pl

